



# نظریه علوم کامپیوتر

دکتر محمدهادی فروغمند اعرابی  
بهار ۱۴۰۱

## تمرین اول

زبان‌های منظم و مستقل از متن

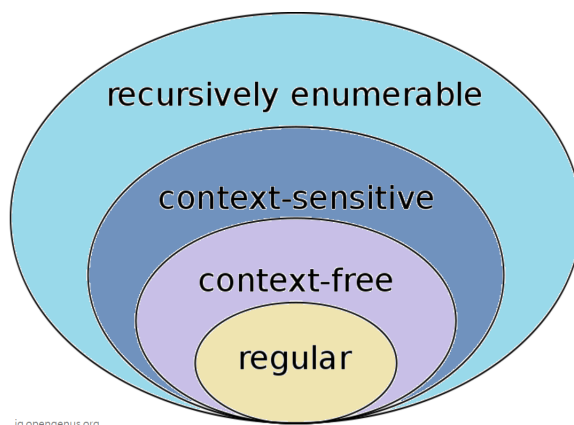
مهلت تحویل: ۲۸ اسفند

- نمره‌ی کل این تمرین ۱۲۰ نمره است که ۲۰ نمره‌ی آن امتیازی است.
- پاسخ برخی سوالات را ممکن است با اندکی جست‌وجو در اینترنت بیابید. کمک گرفتن از منابع دیگر بلامانع است اما پاسختان را باید با بیان خودتان بنویسید و از روی منبعی کپی نکنید و از همه مهم‌تر، آن چه می‌نویسید را یاد بگیرید!
- چنانچه در مورد سوالات، یا در مورد راه‌حل‌هایتان ابهام یا سوالی داشتید، می‌توانید با دستیاران مطرحشان کنید.

## سوال ۱

این سوال، یک سوال مفهومی است. نیازی نیست اثبات‌های دقیق بنویسد و هدف آن است که با توضیحات کافی، به پرسش‌ها پاسخ دهید.

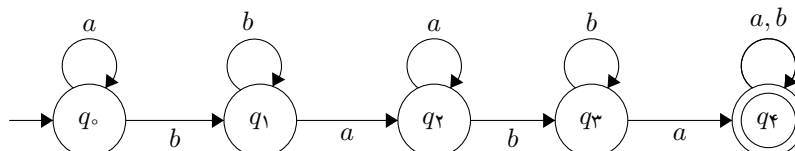
۱. (۵ نمره) توضیح دهید که اگر در تعریف اتوماتای متناهی، از متناهی بودن تعداد استیت‌ها صرف‌نظر کنیم چه می‌شود.
۲. (۵ نمره) از درس اتوماتا به یاد دارید که مدل NFA با مدل DFA معادل است؛ به این معنی که برای هر زبان فرمال که NFA ای مانند  $A$  وجود داشته باشد که آن را بپذیرد (یا تصمیم بگیرد!)، DFA ای مانند  $A'$  وجود خواهد داشت که  $A'$  نیز آن زبان را می‌پذیرد. آیا برای مدل‌های دیگری که می‌شناسید نیز چنین است؟ به عبارت دیگر، آیا برای مدل‌های دیگر محاسبه نیز، Determinism چیزی از Non-determinism نمی‌کاهد؟ آیا می‌توانید شهوداً توضیح دهید که چرا در بعضی مدل‌ها این دو معادلند و در برخی دیگر نیستند؟
۳. (۵ نمره) با سلسله‌مراتب چامسکی در درس اتوماتا آشنا شده‌اید. شمایی از این سلسله‌مراتب را می‌توانید در تصویر زیر مشاهده کنید.



آیا می‌توانید توضیح دهید که چرا در نظریه محاسبه، از میان تعداد زیادی از کلاس‌های زبان‌های فرمال که موجودند، بیش از همه، علاقه‌مند به مطالعه‌ی این چهار کلاس هستیم؟ کدام ویژگی درخشان است که این کلاس‌ها را از بقیه متمایز می‌کند؟

## سوال ۲

در درس اتوماتا با مسائلی از این دست آشنا شده‌اید که «برای یک DFA داده‌شده مانند  $A$ ، زبان  $A$  را توصیف کنید.» به عنوان مثال، توصیفی از زبانی که DFA زیر می‌پذیرد، چنین است: «مجموعه‌ی تمام رشته‌های متشکل از حروف  $a$  و  $b$  که زیر دنباله‌ی  $baba$  را دارند.»



در این تمرین می‌خواهیم کمی فرمال‌تر این کار را انجام دهیم! می‌دانیم که یکی از راه‌های توصیف متناهی یک مجموعه، استفاده از عبارات منطقی است. به بیان غیر دقیق، اگر  $\phi$  یک عبارت منطقی باشد، توصیف زیر یک مجموعه را مشخص می‌کند:

$$\{x : \phi(x)\}$$



۱. (۲۰ نمره) سعی کنید برای هر DFA یک عبارت منطقی ارائه دهید که زبان همان DFA را توصیف کند. بدین منظور از راهنمایی‌هایی که در ادامه آمده است استفاده کنید. با دادن پاسخ کامل به خواسته‌ی بند اول راهنمایی، نمره‌ی این بخش را کامل دریافت می‌کنید. چنانچه بتوانید به بندهای دیگر راهنمایی نیز پاسخ دهید، بسته به پاسختان، نمره‌ی بیشتری دریافت خواهید کرد.

۲. (۵ نمره) به عنوان یک سوال امتیازی، آیا می‌توانید کمی درباره‌ی غیردقیق بودن بیان بالا (برای توصیف یک مجموعه با عبارتی منطقی مانند  $\phi$ ) توضیح دهید؟

راهنمایی‌هایی برای پاسخ‌دادن به این سوال:

- ابتدا از یک زبان منظم دلخواه شروع کنید. سعی کنید عبارت منطقی‌ای بیابید که همان زبان را توصیف کند. شاید در قدم اول، یافتن «یک» عبارت کار ساده‌ای نباشد. می‌توانید در عوض، الفبایان را یک الفبای باینری بگیرید و به هر کاراکتر ظاهر شده در یک رشته به چشم یک اتم نگاه کنید؛ به این ترتیب، ارائه‌دادن تعداد شمارایی عبارت منطقی (در زبان منطقی گزاره‌ها) که زبان موردنظران را توصیف کند کار سختی نیست. (اگر با مدل‌های محاسبه‌ی غیریکنواخت (مثلا محاسبات مداری) آشنا باشید، شاید این را بهتر حس کنید که در این گام، در واقع شما یک توصیف غیریکنواخت منطقی برای زبانتان ارائه می‌کنید!)
- برای آن‌که به جای تعداد شمارایی عبارت منطقی، فقط یک عبارت برای توصیف زبان مورد نظران ارائه کنید، معقول به نظر می‌رسد که جست‌وجویان را از عبارات منطقی در یک زبان منطقی مرتبه‌ی اول شروع کنید. آیا منطقی مرتبه‌ی اول برای توصیف همه‌ی زبان‌های منظم کافی است؟ اگر چنین نیست، مثال نقضی ارائه کنید.
- آیا می‌توانید زبان منطقی مرتبه‌ی اول را آن‌قدر توسعه دهید که برای توصیف زبان‌های منظم کافی باشد؟

### سوال ۳

(۲۰ نمره) می‌دانیم که مجموعه‌ی همه‌ی زبان‌هایی که توسط گرامرهای مستقل از متن ساخته می‌شوند با مجموعه‌ی همه‌ی زبان‌هایی که توسط ماشین‌هایی از مدل PDA تشخیص داده می‌شوند، برابر است. آیا می‌توان به‌طور مشابه نوع خاصی از گرامرها را مشخص کرد که همان کلاس زبان‌های منظم را توصیف کنند؟ ادعایان را اثبات کنید.

### سوال ۴

(۲۰ نمره) در این تمرین برخی خواص بستاری زبان‌های منظم را بررسی خواهیم کرد. به دلخواه خود، دو مورد را انتخاب کنید و آن‌ها را اثبات کنید.

۱. فاصله‌ی همینگ بین دو رشته‌ی هم‌طول  $x$  و  $y$  که آن را با  $H(x, y)$  نمایش می‌دهیم، تعداد اندیس‌هایی در  $x$  و  $y$  است که کاراکترهای نظیر آن اندیس‌ها در  $x$  و  $y$  متفاوتند. برای مثال،  $H(1101111, 0001111) = 2$ . برای هر زبان  $A$ ، عملگر  $N_1$  را به این صورت تعریف می‌کنیم که:

$$N_1(A) = \{w \in \{0, 1\}^* : \exists x \in A \ H(w, x) \leq 1\}$$

نشان دهید کلاس زبان‌های منظم تحت عملگر  $N_1$  بسته است.

۲. برای یک الفبای داده شده مانند  $\Sigma$ ، به سادگی می‌توان دید که  $\Sigma^*$  با عمل concatenation ویژگی‌های زیر را دارد:

$$\forall x, y \in \Sigma^* \ [x \cdot y \in \Sigma^*]$$

$$\exists \lambda \in \Sigma^* \ \forall w \in \Sigma^* \ [w \cdot \lambda = \lambda \cdot w = w]$$

به ساختارهایی جبری که دو ویژگی فوق را داشته باشند یک تکواره<sup>۱</sup> می‌گویند.

برای دو ساختار جبری، نگاشت‌هایی بین آن دو را که حافظ این ساختار هستند، homomorphism می‌نامند. به‌طور خاص، اگر  $\Sigma_1$  و  $\Sigma_2$  دو الفبا باشند، نگاشت  $f: \Sigma_1 \rightarrow \Sigma_2$  یک homomorphism است هر گاه برای هر  $x, y \in \Sigma_1$  داشته باشیم:

$$f(x \cdot y) = f(x) \cdot f(y)$$

<sup>1</sup>Monoid

نشان دهید اگر  $A \subseteq \Sigma^*$  یک زبان منظم باشد،

$$f(A) = \{y \in \Sigma^* \mid \exists x \in A : y = f(x)\}$$

نیز منظم خواهد بود.

۳. عملگر shuffle را روی دو رشته‌ی  $u$  و  $v$  با  $u \otimes v$  نمایش می‌دهیم و آن را به این صورت تعریف می‌کنیم که مجموعه‌ای است شامل تمام رشته‌هایی مانند

$$u_1 v_1 u_2 v_2 \dots u_k v_k$$

به طوری که  $k \geq 0$  و  $u_i$ ها و  $v_i$ ها رشته‌هایی از  $\Sigma^*$  هستند به نحوی که  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  و  $v = v_1 v_2 \dots v_k$ .  
به همین ترتیب عملگر shuffle را روی دو زبان  $A, B \subseteq \Sigma^*$  به این صورت تعریف می‌کنیم که

$$A \otimes B = \bigcup_{u \in A, v \in B} u \otimes v$$

نشان دهید زبان‌های منظم تحت این عملگر بسته‌اند.

## سوال ۵

فرض کنید یک الفبای ورودی مانند  $\Sigma$  و یک الفبای استک مانند  $\Gamma$  را فیکس کرده‌ایم. پیکربندی زیر را برای هر ماشین  $PDA$  قرارداد می‌کنیم:

در هر کلاک، اگر ماشین در استیت  $p$  قرار داشته باشد، زیررشته‌ی خوانده‌نشده از ورودی رشته‌ی  $w \in \Sigma^*$  باشد و محتوای استک نیز رشته‌ی  $\alpha \in \Gamma^*$  باشد؛ پیکربندی ماشین را با رشته‌ی  $\alpha p w$  نمایش می‌دهیم.

همچنین توجه کنید که منظور از پیکربندی توقف<sup>۲</sup>، پیکربندی‌ای است که ماشین با قرار گرفتن در آن پیکربندی، امکان هیچ انتقالی از آن را نداشته باشد. بدیهی است که اگر ماشین در پیکربندی توقف قرار گیرد، محاسبه به پایان می‌رسد.

(۱۵ نمره)  $PDA$  ای مانند  $A$  را در نظر بگیرید که الفبای ورودی آن  $\Sigma$ ، الفبای استک آن  $\Gamma$ ، مجموعه‌ی استیت‌های فاینالش  $F \subseteq Q$  و استیت آغازینش  $q_0$  باشد و سمبل  $Z_0$  نیز برای انتهای استک استفاده می‌شود. سه زبان مطابق زیر به  $A$  نسبت می‌دهیم:

• زبان فاینال:

$$L_F(A) = \{w \in \Sigma^* : \exists q \in F, Z_0 q_0 w \Rightarrow^* \alpha q\}$$

• زبان استاندارد:

$$L_H(A) = \{w \in \Sigma^* : \exists q \in F, Z_0 q_0 w \Rightarrow^* \alpha q \text{ \& } q \text{ is a halting configuration}\}$$

• زبان استک خالی:

$$L_S(A) = \{w \in \Sigma^* : \exists q \in F, Z_0 q_0 w \Rightarrow^* q\}$$

نشان دهید  $PDA$  های  $A'$  و  $A''$  وجود دارند به نحوی که:

$$L_F(A) = L_H(A') = L_S(A'')$$

## سوال ۶

عملگر  $min$  را روی یک زبان فرمال  $L$  به این صورت تعریف می‌کنیم که

$$min(L) = \{w \in L : w \text{ پیشوند اکیدی در } L \text{ ندارد}\}$$

نشان دهید (۱۰ نمره) کلاس زبان‌های مستقل از متن تحت  $min$  بسته نیست.

<sup>2</sup>Halting configuration



## سوال ۷

(۱۵ نمره) برای هر یک از مسائل زیر یک الگوریتم تصمیم‌گیر ارائه دهید.

۱. برای یک PDA داده شده مانند  $A$ ، آیا زبان  $A$  تهی است؟
۲. برای یک اتوماتای متناهی داده شده مانند  $M$  و رشته‌ای مانند  $x \in \Sigma^*$ ، آیا  $x$  زیررشته‌ی عضوی از  $L(M)$  است؟

## ۱ دو پرسش برای بیشتر فکر کردن

- برای PDA ای مانند  $A$ ، با مشخصات سوال ۵، زبان استک<sup>۳</sup>  $A$  را به این صورت تعریف می‌کنیم که

$$SL(A) = \{\alpha \in \Gamma^* : \exists x \in \Sigma^* \exists q \in F, \alpha q \circ x \Rightarrow^* q\}$$

نشان دهید  $SL(A)$  یک زبان منظم است.

- آیا می‌توانید ثابت کنید کلاس DCFL تحت عملگر  $min$  که در سوال ۶ معرفی شد، بسته است؟

<sup>3</sup>Stack language