

تربیت بدنی ۱ نیز دارند که این درس نیز کلاس تمرین اجباری دارد و شما باید در کلاس تی ای بدوبیدا!

بعدترها!

تی ای درس ها معمولاً داش جویان مسلط سال بالائی هستند. داش جویان کارشناسی نیز می توانند در صورت تمایل و احساس سلط، به استاد درس مورد نظر مراجعه کنند و درخواست دهند. داش جویان از سر علاقه و یا در مواقعي، در راستای دریافت توصیه نامه هی آموزشی برای اپلای در دانشگاه های خارجی، مقاضی تی ای شدن می شوند.

عتاب یار پری چهره عاشقانه بکش...^۱ دریاب ریاضی عمومی یک (قسمت یک)

علی الماسی

دانشکده ریاضی را خیلی از دانشجوهای دانشکده های دیگر با ریاضی ۱ و ۲ هایش می شناسند. درس هایی که از یک طرف، در علوم پایه و مهندسی بسیار پایه ای و مهمند و از طرف دیگر خیلی از دانشجوها خاطره هی خوبی از آن ها ندارند:

درس ریاضی ۱، درباره «حساب دیفرانسیل و انتگرال» یک متغیره است که بعضی مفاهیم آن مانند حد و پیوستگی و مشتق را در دیبرستان هم دیده اید. تفاوت این جاست که در ریاضی ۱، این مفاهیم به صورت دقیق تعریف می شوند و اثبات هایی که ارائه می شود، دقت یک اثبات «استاندارد» ریاضی را دارد.

برای شما که دانشجوی ریاضی و علوم کامپیوتر هستید، نه تنها ابزارهای ریاضی ۱ و ۲ در دس هایی ای مثل معادلات دیفرانسیل، احتمال،

توصیه

در دروس اختصاصی و خصوصاً درس های ریاضی، حل مسأله از اساسی ترین بخش های یادگیری است؛ بنابراین اکیدا توصیه می شود که از کلاس های تمرین استفاده کنید. تی ای درس، سوالات مهمنه و مناسب تری را نسبت به آن چه احیاناً خودتان به سراغ حلشان می روید (اگر بروید)، در کلاس مطرح و در حل آن ها به شما کمک می کند و اشکالات احتمالی شما را رفع خواهد کرد (البته اگر تی ای خوبی نصیبتان شود؛ بدی). نهایتاً این که به قول دکتر میرصادقی «وصیکم به کلاس تمرین» !!

و تنهایی من شبیخون حجم تو را پیش بینی نمی کرد...^۱

احمد رحیمی، فیروزه ابریشمی

درس برنامه نویسی مقدماتی که به بی بی (BP:Basic Programming) یا مبانی (مبانی برنامه نویسی) معروفه به آموزش برنامه نویسی تحت زبان Java می پردازد.

کلا هدف این درس اینه که شما با مفاهیم برنامه نویسی آشنا بشین و بتونین با استفاده از جاوا یه چیزی که توی ذهنتون دارین رو پیاده سازی کنیں. دقت کنین هدف این درس حل مسائل الگوریتمی نیست.

زمانی که برای این درس باید صرف کنید بسته به آدمش و درجه سختی تمرین ها و پروژه های که بهتون میدن (اگر پرژوهای در کار باشه) مقدار خوبی متغیره ولی خوب می تونم این رو بهتون بگم که این درس یکی از مهم ترین درس های یک دانشجوی ترم اولی مخصوصاً رشته علوم کامپیوتر - هست که خب اگه وقت کافی رو روشن نذارین؛ یا تو همون درس یا در ادامه در درس های آینده (نمونه بارز و نزدیکش برنامه نویسی پیشرفته یا AP) وزنگیتون دچار مشکل می شین. برای همین می خواه این هشدار رو بهتون بدم که این

هم نالمید کننده است:

حدوداً نصف ورودی ها بدون نمودار درس را پاس نمی کنند. اگر جزئی تر نگاه کنیم، ده درصد بچه ها بعد از میان ترم درس را حذف و ۴۰ درصد بقیه هم تا پایان ترم مقاومت می کنند اما افسوس...!

حال، سوال این جاست که چه کنیم؟!

ادامه دارد...

درس رو جدی بگیرید و خرووب برash وقت بذارین، روی مفاهیم مسلط بشین، به برنامه نویسی عادت بکین (مثل یک مهارت می مونه که باید با وقت گذاشتن و تلاش کردن کسب کنیدش، مثل راندگی)، با محیطی که تو ش قراره برنامه بنویسین آشنا بشین و بهش عادت کنین (مثلاً شورت کات ها و قابلیت هاش رو پیدا کنین و ازشون استفاده کنین. این کار برنامه نویسی رو لذت بخش تر و جذاب تر میکنه).

در نهایت چندتا بیشنهاد بهتون بکنم که ایشالا موجب رستگاریتون در دنیا و آخرت بشه:

۱. از همون H عه "Hello World" که باد میگیرین پرینت کنین شروع کنین به تمرین و کدینگ (به این منظور می تونین از TA های درس برای گرفتن سوال و یا سایت مناسب کمک بگیرین)

۲. در خود کلاس ها و همینطور کلاس های TA حضور جدی بهم برسونین!

۳. سوال بپرسین حتماً از همه! به این ترتیب:

۱. گوگل

۲. همکلاسی

۳. TA ها و سال بالایی ها

۴. استاد